

Vivre l'expérience collégiale, explorer divers domaines d'études et découvrir Ottawa !

« 36 heures Cité SUD » offre 16 forfaits d'ateliers qui permettent aux élèves de vivre une expérience d'apprentissage complémentaire à leur curriculum du secondaire, d'explorer des domaines d'études de leur choix et de donner un avant-goût des études postsecondaires, en français, à La Cité.

Selon le forfait dans lequel l'élève est inscrit, en plus d'enrichir ses connaissances, de développer son savoir-faire et d'acquérir des compétences transférables, il expérimente la réalité des carrières qui s'y rattachent.

Nouveauté! Parallèlement aux activités que suivront les élèves, un atelier de sensibilisation aux métiers spécialisés ainsi qu'un atelier sur la transition aux études collégiales seront offerts aux enseignants accompagnateurs. Durant leur séjour de 36 heures, pour augmenter l'expérience à La Cité, le collège propose aux participants de vivre au rythme de la ville d'Ottawa en soirée.



CLIENTÈLE :

192 élèves de la 10^e et 11^e année provenant de différentes écoles secondaires du Sud de l'Ontario

DURÉE :

Atelier d'une journée et demie (8 heures de formation pratique)

ITINÉRAIRE :

Le mercredi 19 février 2020

- déplacement à Ottawa
- arrivée à l'hôtel

Le jeudi 20 février 2020

- 7 h Début du service de petit déjeuner à l'hôtel (gratuit)
- 8 h 30 Accueil à La Cité
- 9 h Atelier
- 11 h 30 Lunch
- 12 h 30 Atelier
- 15 h 15 Retour sur les activités de la journée en lien avec *Tracer son itinéraire* (pour les élèves)
Atelier de sensibilisation aux métiers spécialisés (pour les enseignants accompagnateurs)
- 15 h 45 Atelier *Transition vers le postsecondaire* (pour les élèves et les enseignants)
- 16 h 45 Retour à l'hôtel
- 17 h Souper libre

Le vendredi 21 février 2020

- 7 h Début du service de petit déjeuner à l'hôtel (gratuit)
- 8 h 30 Accueil à La Cité
- 9 h Atelier
- 12 h Lunch
- 13 h Au revoir !

HÉBERGEMENT :

Un bloc de chambres a été réservé pour 2 nuitées, les 19 et 20 février, à l'hôtel Holiday Inn situé près de La Cité. Les écoles doivent fournir la liste des élèves regroupés par chambre (4 élèves par chambre) ainsi que la liste des accompagnateurs (1 accompagnateur par chambre ou regroupement selon vos besoins) à La Cité, responsable des réservations. Cette liste doit être fournie **au plus tard le mercredi 5 février 2020** en raison de la politique d'annulation de l'hôtel pour les groupes.

Holiday Inn

1199, rue Joseph Cyr
Ottawa (Ontario) K1J 7T4
Téléphone : 613 744-1060
Sans frais : 1-888-660-8550
Site Web : <http://bit.ly/2GBPzgl>

INSCRIPTION AUX FORAITS :

Les élèves doivent s'inscrire auprès des enseignants responsables de leur école. Un courriel sera envoyé aux conseillers pédagogiques des différents conseils scolaires contenant le lien vers le formulaire d'inscription (document Google partagé) auprès des écoles.

Inscription auprès de l'enseignant responsable à l'école !

Pour toute question, veuillez communiquer avec :

Amélie Lalonde

Agente de projets spéciaux
613-742-2493, poste 2887
1 800-267-2483, poste 2887
amlalon@lacitec.on.ca





TABLE DES MATIÈRES

01	Surement bon !.....	5
02	Cuisine à la carte	5
03	Design graphique : La créativité au bout de la souris ..	6
04	Les secrets de l'animation 3D	6
05	La rencontre explosive des arts visuels et de la technologie.....	7
06	La vision de l'art par la photo	7
07	Les relations publiques : gestion de crises et gestion d'évènements	8
08	Quoi Cité aveugle?	8
09	Le génie civil en construction, du dessin au terrain	9
10	Technicien d'entretien automobile : le système de freinage	10
11	La mécanique de systèmes de réfrigération et climatisation.....	10
12	La soudure en action	11
13	Plomberie	11
14	La maçonnerie, c'est payant !.....	12
15	La menuiserie-charpenterie : apprendre à construire	12
16	L'électricité	13

01 SUCREMENT BON!

Mettre la main à la pâte pour réaliser des décorations en chocolat ou en sucre, fabriquer un dessert à l'assiette digne des plus belles tables du Canada et apprendre toutes les techniques s'y rapportant ; voilà quelques-uns des sujets qui seront enseignés aux élèves durant cet atelier. Ces derniers devront faire preuve d'habileté et exprimer leurs talents artistiques dans la réalisation de leur dessert.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. Souliers fermés antidérapants (espadrilles).

Offert par les programmes Arts culinaires et Gestion culinaire.



02 CUISINE À LA CARTE

* ATELIER DE NIVEAU INTERMÉDIAIRE

Sous la direction d'un grand chef, un repas trois services sera créé par les élèves inscrits à cet atelier. Dans des installations professionnelles, ils mettront en pratique plusieurs techniques de préparation et de cuisson des aliments dans un contexte de difficulté de niveau avancé. À la fin de la première journée, ils auront la chance de déguster le repas qu'ils auront préparé en groupe avec fierté. Cet atelier s'adresse à des élèves qui possèdent déjà de bonnes habiletés et compétences en cuisine.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. Souliers fermés antidérapants (espadrilles).

Offert par les programmes Arts culinaires et Gestion culinaire.





12
PLACES

03 DESIGN GRAPHIQUE : LA CRÉATIVITÉ AU BOUT DE LA SOURIS

Cet atelier s'adresse aux élèves qui possèdent le sens de la créativité et de l'imagination pour réaliser des projets originaux et avant-gardistes. Ces derniers auront la chance d'explorer certains aspects du métier, tels les différentes étapes de la production d'une page couverture d'un magazine. Ainsi, la mise en page, le design et la correction de photos sont quelques-uns des défis qui devront être relevés. Pour les élèves ayant la fibre artistique, qui aiment l'informatique et veulent voir leur création se concrétiser !

Offert par le programme Design graphique.



12
PLACES

04 LES SECRETS DE L'ANIMATION 3D

Cet atelier recherche des élèves doués pour le dessin et possédant des compétences artistiques. Ces derniers apprendront à exprimer leur créativité à travers tous les outils disponibles aux artistes 3D. Ils verront comment manipuler les logiciels 3D et utiliser les techniques afin de transformer un objet simple en un personnage 3D.

Offert par le programme Animation 3D.

05 LA RENCONTRE EXPLOSIVE DES ARTS VISUELS ET DE LA TECHNOLOGIE

Cet atelier recherche les élèves créatifs et passionnés d'arts visuels et de technologie pour vivre une activité expérientielle liée au programme Arts numériques. Les élèves exploreront et démystifieront le croisement de l'art et de la technologie comme nouvelle forme d'expression artistique selon un thème et une narration discutés au préalable. Ils seront accompagnés pour créer une installation collective unique via l'utilisation d'une variété de contenus et d'équipements spécialisés. Ils utiliseront le logiciel MadMapper, des projecteurs, des caméras numériques, ainsi qu'un contrôleur MIDI pour imaginer et concevoir une projection murale numérique et interactive inédite dont ils seront en partie le sujet. Cette activité comprend aussi la découverte des arts numériques au sens plus global et des possibilités de carrières.

Offert par le programme Arts numériques.



8
PLACES

06 LA VISION DE L'ART PAR LA PHOTO

Cet atelier s'adresse aux élèves qui ont un talent artistique et qui veulent l'exploiter davantage par la photographie. Ces derniers apprendront l'utilisation d'un appareil, comprendront la composition de l'image et exprimeront leur vision de l'art par la photo. Ils seront appelés à traiter différents thèmes autant à l'extérieur que dans les nouveaux studios spécialisés du Collège.

Offert par le programme Photographie.



12
PLACES



12
PLACES

07 LES RELATIONS PUBLIQUES : GESTION DE CRISES ET GESTION D'ÉVÉNEMENTS

Dans cet atelier, les participants apprendront comment les gens de relations publiques se préparent et comment ils interviennent face à une situation de crise. Préparation des messages clés, conférence de presse et diffusion de la réaction sont des éléments qui feront partie des activités pratiques.

Offert par le programme Relations publiques.



8
PLACES

08 QUOI CITÉ AVEUGLE?

La vision vous intéresse? Venez découvrir le rôle d'un opticien dans la santé oculaire.

Cet atelier vous permettra de découvrir comment un opticien manipule la lumière pour maximiser la vision. Venez vivre l'expérience opticienne à l'aide de simulation en déficience visuelle, en montage de lunette, en administration de tests et mesures ophtalmiques, et plus! À la fin de l'atelier, l'élève sera en mesure d'apprécier l'importance de la vision, du rôle de l'opticien dans la santé oculaire ainsi que les orthèses visuelles conçues pour maximiser l'acuité visuelle.

Offert par les programmes Assistance en orthèses visuelles et Orthèses visuelles.

09 LE GÉNIE CIVIL EN CONSTRUCTION, DU DESSIN AU TERRAIN

Cet atelier permettra à l'élève d'explorer trois facettes de la technologie du génie civil - construction.

Conception et dessin d'une maison : L'élève utilisera le logiciel Autodesk Revit pour concevoir et modéliser une maison en trois dimensions. L'élève utilisera les différentes fonctions de l'application pour insérer des objets, tels que des murs de fondation, des planchers de bois, des murs extérieurs et intérieurs, des fermes de toit ainsi que des portes et des fenêtres. Ces éléments seront assemblés dans un unique modèle pour former la maison de leur choix.

Le monde de la résistance des matériaux : Essai de traction sur l'acier, l'aluminium et le laiton... l'élève brisera et fera des calculs pour prédire la force de rupture des éprouvettes. Essai de fléchissement d'une poutre en aluminium... l'élève verra le fléchissement et fera des calculs pour faire des prédictions.

Arpentage : L'atelier permettra à l'élève d'apprendre les notions de base en arpentage. Il aura également l'occasion d'utiliser les instruments d'arpentage de base, de faire un relevé et de se servir d'un carnet.

Offert par le programme Technologie du génie civil - construction.

12
PLACES





12
PLACES

10 TECHNICIEN D'ENTRETIEN AUTOMOBILE : LE SYSTÈME DE FREINAGE

L'élève sera exposé aux différents éléments d'un système de freinage moderne avec antiblocage des roues. Dans le cadre de l'atelier, il y aura de courtes présentations théoriques ainsi que des démonstrations pratiques pour mieux comprendre les principes physiques du fonctionnement du système. L'élève apprendra le nom des pièces ainsi que les termes utilisés dans l'industrie. Les freins à disque seront démontés et remontés selon les méthodes prescrites. Le servofrein, le système hydraulique, l'ensemble mécanique, les capteurs de vitesses et les modules de contrôle électroniques seront explorés. Plusieurs tests et mesures seront effectués pour s'assurer d'un travail bien fait.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes de sécurité seront fournies.

Offert par le programme Technicien d'entretien automobile (*apprentissage*).



13
PLACES

**CAMPUS
ORLÉANS**

11 LA MÉCANIQUE DE SYSTÈMES DE RÉFRIGÉRATION ET CLIMATISATION

Les élèves auront la chance d'être introduits aux appareils de chauffage au gaz et au mazout. Ces derniers feront la construction d'une maquette d'électricité, du brasage fort à base de cuivre ainsi que du brasage tendre à base d'étain.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.

Offert par les programmes Mécanicien de systèmes de réfrigération et climatisation (*apprentissage*) et Techniques de chauffage, de réfrigération et de climatisation.

12 LA SOUDURE EN ACTION

Les élèves feront la création d'un dé traditionnel cubique. Ils devront étudier et respecter les spécifications dans la création de leur dé. Ils mettront à l'oeuvre le procédé GMAW, soit le soudage à l'arc métal sous protection gazeuse et le procédé de coupage thermique plasma. À la fin du 36 heures Cité, les élèves repartiront avec leur propre création.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.

Offert par les programmes Soudage (*apprentissage*) et Techniques de soudage.



13
PLACES

CAMPUS
ORLÉANS

13 PLOMBERIE

Dans cet atelier, les élèves exploreront les différentes composantes et techniques requises pour réaliser un projet de plomberie. Les élèves auront la chance de travailler avec plusieurs type de tuyauterie et matériaux tel que le cuivre, le plastique ABS et le plastique PEX, qui sont utiles à l'entretien de divers systèmes de canalisation et de drainage.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.

Offert par le programme Plombier (*apprentissage*).



13
PLACES

CAMPUS
ORLÉANS



13
PLACES

**CAMPUS
ORLÉANS**



13
PLACES

**CAMPUS
ORLÉANS**

14 LA MAÇONNERIE, C'EST PAYANT !

Cet atelier s'adresse aux élèves qui souhaitent pratiquer le travail d'un briqueteur-maçon ! Ces derniers apprendront les différentes facettes du métier d'hier à aujourd'hui et... celles de demain. Les élèves découvriront entre autres quelques techniques spécialisées relatives à la taille de pierre naturelle qui remontent à la nuit des temps, ainsi que la gravure sur pierre.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.

Offert par les programmes Charpenterie-menuiserie (*apprentissage*) et Pratique de la charpenterie et de la rénovation.

15 LA MENUISERIE-CHARPENTERIE : APPRENDRE À CONSTRUIRE

Dans cet atelier, les élèves apprendront les techniques pertinentes à la menuiserie-charpenterie. Par la réalisation de travaux pratiques, les élèves s'exerceront au découpage et à l'assemblage de différents éléments selon des spécifications fournies par un plan. Cet atelier permettra de développer les habiletés manuelles des élèves, leur compréhension de la tâche et leur capacité de travailler en équipe.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.

Offert par les programmes Charpenterie-menuiserie (*apprentissage*) et Pratique de la charpenterie et de la rénovation.

16 L'ÉLECTRICITÉ

Cet atelier porte entre autres sur l'utilisation des outils utilisés par les électriciens et la pratique de plusieurs techniques d'usage. Les élèves seront en mesure de réaliser un montage simple d'un circuit électrique sans alimentation sur établi, le circuit terminé se conformant au plan et respectant les règles de base.

N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.

Offert par le programme Électricien – construction et entretien (d'apprentissage).



13
PLACES

CAMPUS
ORLÉANS

OTTAWA EN SOIRÉE

On ne peut pas venir à La Cité sans profiter de la belle ville d'Ottawa !

Ottawa fourmille d'événements de tous genres, voici quelques suggestions d'activités à faire :

- Magasiner
 - au Centre Rideau : www.rideaucentre.com
 - au Centre St-Laurent : <http://stlaurentshoppingcentre.com/>
- Se promener sur le marché By : www.byward-market.com/fr/
- Aller au cinéma : www.cinemaslock.com/fr/Ottawa.html
- Visiter les musées
 - Musée de la nature : nature.ca/fr/accueil
 - Musée des sciences et de la technologie du Canada : <https://ingeniumcanada.org/fr/mstc>
 - Musée des beaux-arts : www.beaux-arts.ca/fr/index.php
 - Musée de la guerre : www.museedelaguerre.ca

Pour toute autre activité qui se tiendra dans la ville visitez le lien suivant : www.tourismeottawa.ca/evenements/

Bon séjour parmi nous !



Cette activité est rendue possible grâce à l'appui financier de Destination Réussite, une initiative du ministère de l'Éducation de l'Ontario et du gouvernement du Canada dans le cadre de l'Entente Canada-Ontario relative à l'enseignement dans la langue de la minorité et à l'enseignement de la seconde langue officielle 2019-2020.

