

Dé-cimaux – Règles du jeu

Le but du jeu est d'obtenir les nombres décimaux les plus grands.

Matériel requis

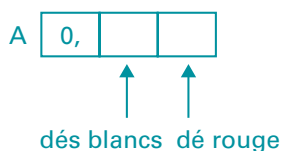
- ✓ feuille **Dé-cimaux – Plateau de jeu** (une copie par équipe de deux)
- ✓ 2 dés blancs
- ✓ 1 dé rouge

Nombre de joueurs et de joueuses

2

Déroulement

Note : Les dés blancs représentent les dixièmes et le dé rouge représente les centièmes.



- Pour le lancer A :
 - la joueuse ou le joueur 1 lance un dé blanc, car elle ou il doit créer un nombre décimal qui a 1 chiffre après la virgule;
 - la joueuse ou le joueur 2 lance un dé blanc et un dé rouge, car elle ou il doit créer un nombre décimal qui a 2 chiffres après la virgule.
- Chaque personne :
 - lance les dés;
 - forme un nombre décimal en utilisant le ou les chiffres obtenus;
 - écrit le nombre décimal obtenu sur le plateau de jeu;
 - compare son nombre à celui de l'autre joueur ou joueuse.
- La personne qui a obtenu le nombre le plus grand marque un point sur le plateau de jeu.

Joueur 1	POINTS
A 0, 6	1

Joueur 2	POINTS
A 0, 4 5	0

- Les deux personnes échangent le dé rouge.
- La joueuse ou le joueur 2 a maintenant un dé blanc, tandis que la joueuse ou le joueur 1 a un dé blanc et un dé rouge.
- On répète les mêmes étapes jusqu'au dernier lancer.
- La personne qui obtient le plus grand total de points gagne la partie.

Note : Si les nombres sont égaux, les deux personnes marquent un point.