

Compter jusqu'à...

Dans le prochain jeu, vous réviserez la manière de compter par intervalles. Les instructions ci-dessous vous aideront à comprendre comment jouer à ce jeu.

Le matériel requis :

- Les tableaux fournis dans la grille ci-dessous
- Une grille de 100 ou une grille de mille pour la ou le partenaire qui sera la vérificatrice ou le vérificateur

Comment jouer :

- Les élèves sont en groupe de deux. Un élève joue le rôle de celle ou celui qui compte alors que l'autre sera la vérificatrice ou le vérificateur.
- La vérificatrice ou le vérificateur a trois rôles :
 - Elle ou il nomme un nombre sur la grille ci-dessous
 - Elle ou il indique les bonds à faire (elle ou il peut choisir entre 50, 100 et 200)
 - Elle ou il vérifie le compte de sa ou son partenaire, qui doit compter jusqu'à mille à partir du chiffre nommé
- Celle ou celui qui compte essaie de compter par intervalles en faisant les bonds demandés.

Variantes :

- On peut demander de faire des bonds autres que 50, 100 et 200.
- On peut demander à celle ou celui qui compte de dénombrer jusqu'à 0 au lieu de 1000.
- On peut créer de nouvelles grilles, avec de nouveaux chiffres de départ.

0	300	100
200	400	500
600	900	800
700	750	550
150	250	450
350	650	850

220	40	150
130	190	660
10	840	110
250	430	760
90	520	630
170	810	740

227	46	157
135	195	668
16	844	119
258	433	760
99	522	631
170	811	742