

Cacher le tout – Règles du jeu

Le but du jeu est de couvrir, au moyen de bandes de fractions, la bande représentant le tout.

Matériel requis

- ✓ trousse de bandes fractionnées en 1, en $\frac{1}{2}$, en $\frac{1}{3}$, en $\frac{1}{4}$, en $\frac{1}{6}$, en $\frac{1}{8}$ et en $\frac{1}{12}$
- ✓ dé affichant les fractions $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{8}$ et $\frac{1}{12}$

Nombre de joueurs et de joueuses

2

Déroulement

- Chaque personne met sa bande représentant le tout sur la table, puis met les autres bandes de fractions à portée de la main.
- À tour de rôle, chaque personne :
 - lance le dé;
 - recouvre le tout avec une partie de bande de fractions selon la fraction obtenue en lançant le dé;
 Ex. : Si $\frac{1}{8}$ est obtenu en lançant le dé, situer, sur le tout, la bande fractionnée en $\frac{1}{8}$.



- passe son tour s'il lui est impossible de situer, sur le tout, la bande de fractions que désigne le dé.
- La première personne à couvrir le tout de diverses bandes de fractions gagne la partie.

Voici un exemple de bande recouverte :

