

Le mode

Je vais être à la mode! 😊



Comme tu l'as vu en introduction, **le mode** en mathématiques a un lien avec **la mode**. Le mode est la valeur qui **revient le plus souvent dans une série**.

Pour comparer le mode avec la mode, les jeux en ligne tels que *Fortnite* et *Minecraft* sont très populaires. Si tu faisais un sondage auprès de jeunes de ton âge, ces deux jeux reviendraient probablement très souvent dans les réponses.

À quoi sert le mode?

Pour comprendre son utilité, voici un exemple :

Tes parents invitent la famille à célébrer l'anniversaire de mariage de tes grands-parents. Évidemment, cet événement demande une certaine planification. Voici la question qu'ils ont posée à leurs invités :

Parmi les mets ci-dessous, lesquels préférez-vous?

- pizza
- poutine
- sous-marin
- hamburger



Pizza :	15	Jus (enfants):
Poutine :	3	pommes : 8
Sous-marin :	4	orange : 16
Hamburger :	3	raisin : 2

Que révèlent ces réponses?

Comment les résultats peuvent-ils aider tes parents?

Parfois, le mode est représenté par des mots plutôt que par des nombres.

Voici un exemple avec des nombres :

32 41 25 41 65 48 41 24 56

Le nombre qui se répète dans la série est 41 : 41 est donc le mode de cette série.

Exerce-toi!

1. Note les mois de naissance de tous les membres de ta famille, y compris tes cousines et tes cousins, tes oncles et tes tantes, et grands-parents.

Voici les nombres correspondants aux mois :

Janvier : 1 Février : 2 Mars : 3 Avril : 4 Mai : 5 ...

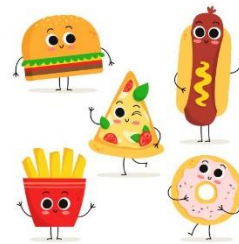
- Écris tes données dans un tableau.
- Quel mois revient le plus souvent? C'est le mode.
- Que peux-tu faire avec ces données?



2. Une chaîne de restauration rapide veut réviser son menu. Elle fait un sondage auprès de la population. Voici la question posée :

Sur le menu actuel, quel est votre mets préféré?

- pizza
- poutine
- hot dog
- hamburger



3. Consulte des [statistiques](#) de la Ligue nationale de hockey. Sous la colonne MIN, indique le nombre de minutes de punition de chaque joueur.

- Écris le nombre de minutes de punition de chaque joueur sur la page 1.
- Trouve le mode.
- À quoi pourrait-il servir dans ce contexte?
- Trouve la **moyenne**.



Petit défi!

Si tu as le goût, prends le temps de passer à travers toutes les pages de statistiques sur le nombre de minutes en punition et calcule le mode, la moyenne et la médiane. Te sens-tu capable de relever ce défi? Si tu le fais, ces trois « M » deviendront un jeu d'enfant pour toi.

Je t'invite à visionner cette vidéo qui te présente un bon résumé du mode, de la médiane et de la moyenne.

À 8 :16, on te présente un exercice. Complète-le selon les directives.

Complète également la partie « Va plus loin! ».

