Le demi-million – Règles du jeu

Le but du jeu est d'obtenir le plus grand écart entre le total cumulatif et 500 000.

Matériel requis

- ✓ cartes à jouer des as aux 9 et les jokers seulement
- ✓ feuille **Le demi million – Plateau de jeu**

> Note : Le joker représente n'importe quel chiffre situé entre 0 et 9.

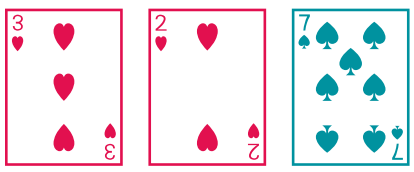
Nombre de joueurs et de joueuses

2

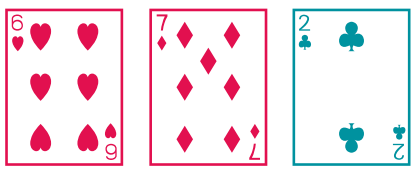
Déroulement

- On doit mettre les cartes à jouer dans un paquet, face vers le bas.
- À tour de rôle, chaque personne :
  - tire trois cartes du paquet et les dépose sur la table, dans l'ordre tiré, face vers le haut;
  - écrit les trois chiffres dans la première rangée du tableau pour former un nombre à 6 chiffres sur le plateau de jeu;
  - choisit un multiple de 100 000 qui sera le **plus petit** écart possible entre ce nombre et le nombre formé, et l'écrit;
  - calcule l'écart entre le multiple de 100 000 et le nombre formé, et l'écrit dans la colonne **Écart**;
  - calcule le total cumulatif après chaque tour et l'écrit dans la colonne **Total cumulatif**.

Ex. : **Élève A** (tour 1)



Élève A (tour 2)



Tour	Élève A	Multiple de 100 000	Écart	Total cumulatif
1	327 000	300 000	27 000	27 000
2	672 000	700 000	28 000	55 000

- Après les 12 tours, chaque personne calcule l'écart entre son total cumulatif et 500 000.

Tour	Élève A	Multiple de 100 000	Écart	Total cumulatif
12	545 000	500 000	45 000	475 000
Écart entre le total cumulatif et 500 000 : 25 000				

Tour	Élève B	Multiple de 100 000	Écart	Total cumulatif
12	294 000	300 000	6 000	508 000
Écart entre le total cumulatif et 500 000 : 8 000				

- La personne qui obtient le plus grand écart entre le total cumulatif et 500 000 gagne la partie.

© CFORP