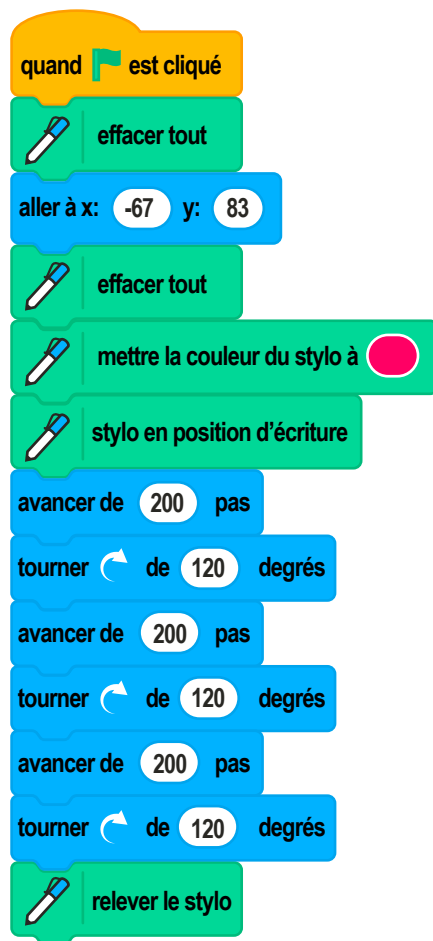


EXEMPLE 1

Lis le code suivant :



Modifie le code pour créer des événements simultanés. Pendant qu'un personnage trace le triangle, un autre personnage énonce ses propriétés. Ensuite, les 2 personnages disent en même temps : « C'est un triangle équilatéral! ».



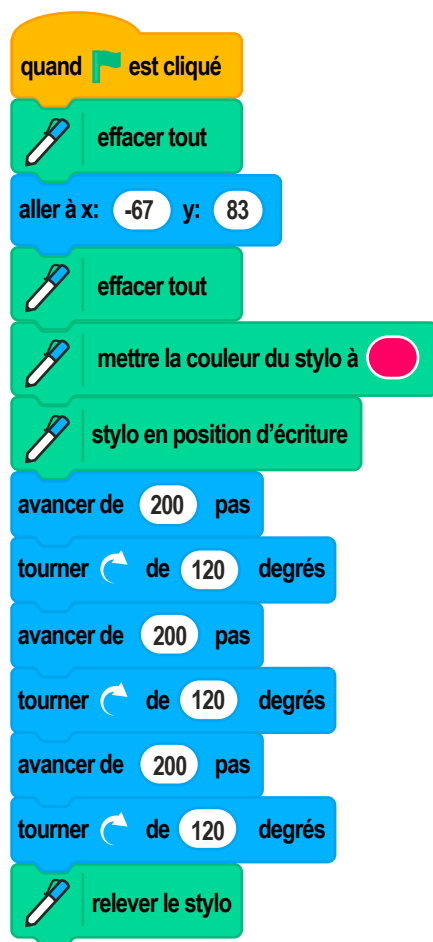
STRATÉGIE 1

Voici un exemple possible en utilisant un logiciel de codage par blocs tel que Scratch.

Je choisis mon premier personnage. C'est une coccinelle.



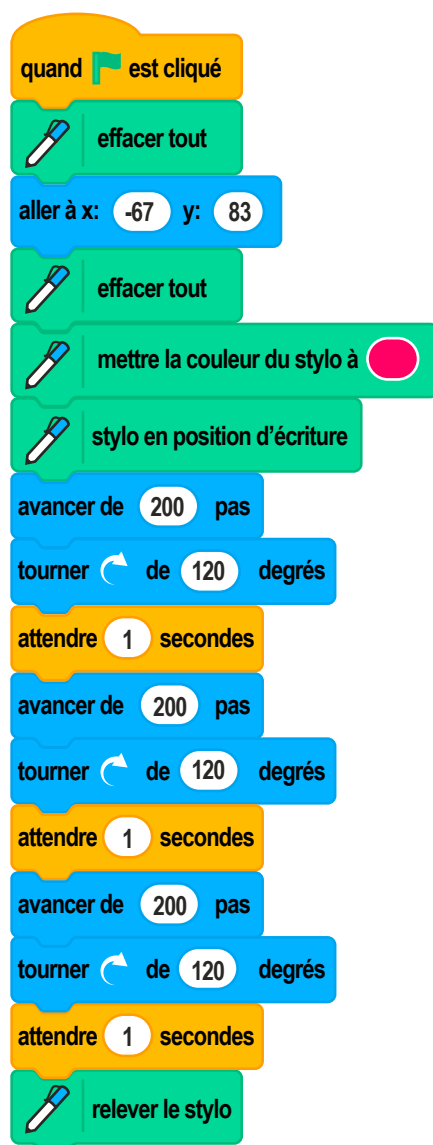
Je modifie le code suivant :



Afin de ralentir le traçage du triangle, j'ajoute le bloc de contrôle suivant :



J'obtiens le code suivant :

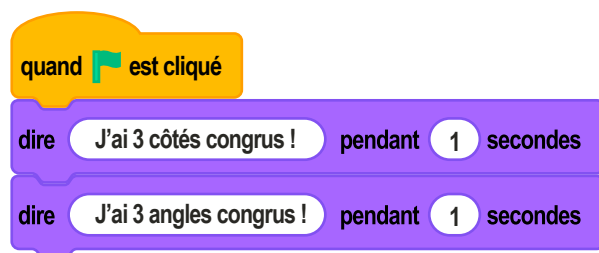


Je choisis mon deuxième personnage. Je le nomme Dee.



Je veux qu'il dise les propriétés du triangle pendant que la coccinelle trace le triangle.

J'ajoute les deux blocs d'apparence suivants :



Lorsque le triangle est tracé, je veux que les deux personnages disent : « C'est un triangle équilatéral » en même temps.

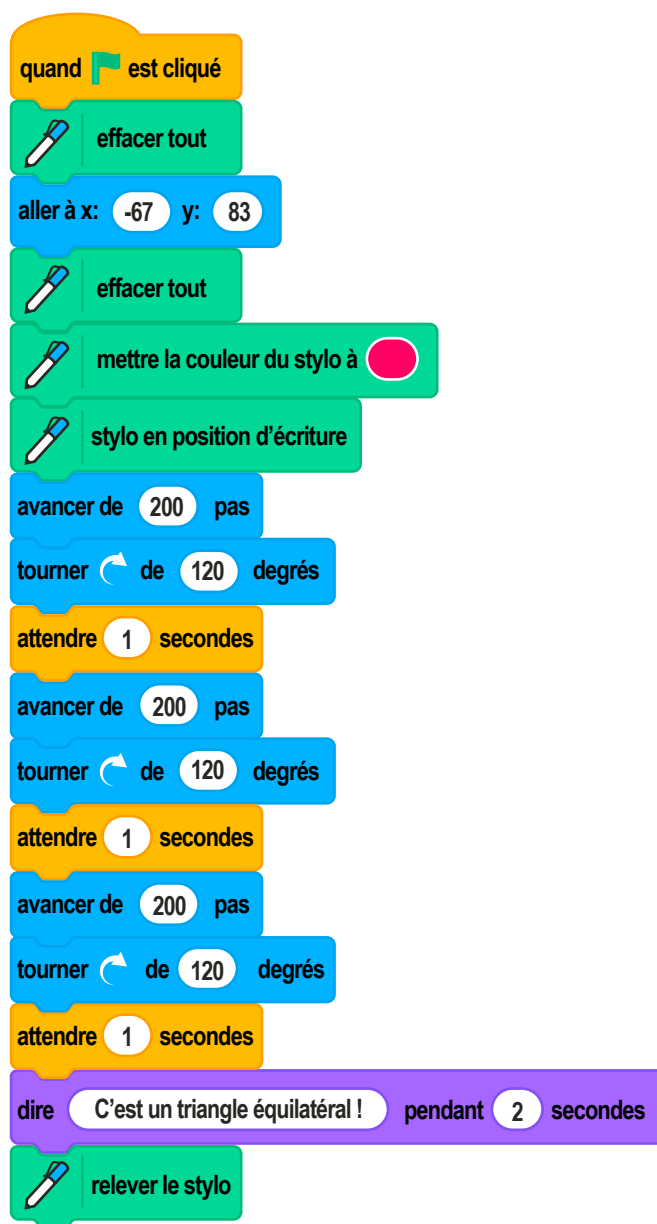
J'ajoute le bloc d'apparence suivant aux codes pour la coccinelle et pour Dee :



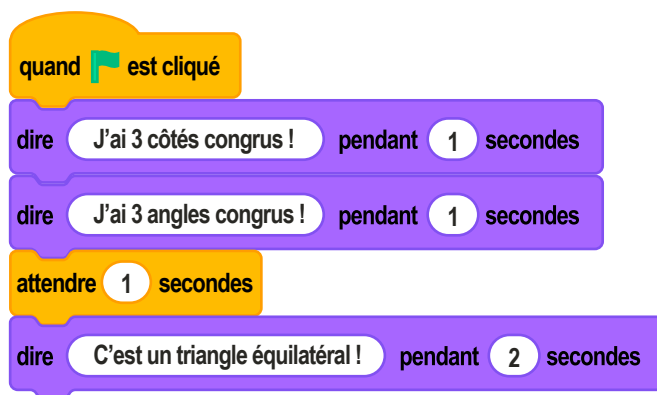
Voici mon code modifié qui a maintenant des événements simultanés.



Voici le code pour ma coccinelle :

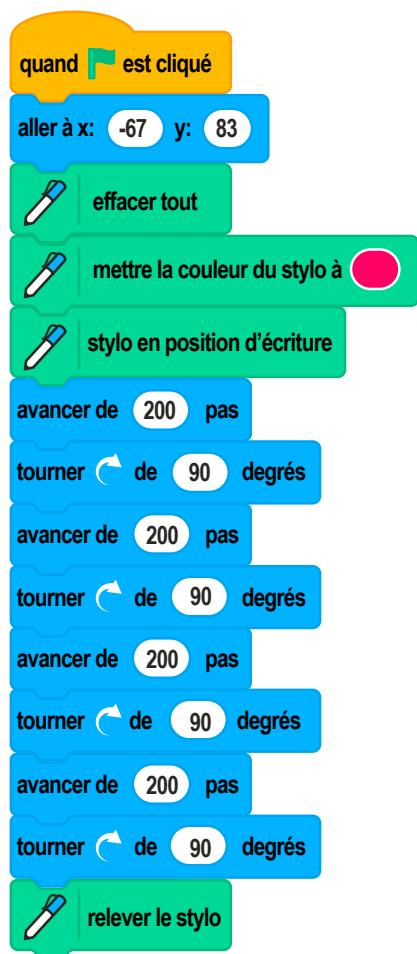


Voici le code pour Dee :



EXEMPLE 2

Lis le code suivant :



Modifie le code pour créer des événements simultanés. Pendant qu'un personnage trace le carré, un autre personnage énonce ses propriétés. Ensuite, les 2 personnages disent en même temps : « C'est un carré! »



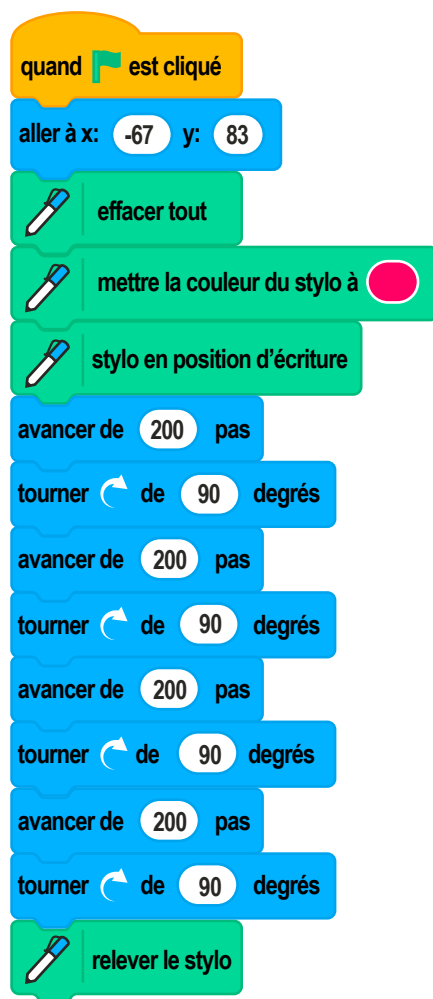
STRATÉGIE 2

Voici un exemple possible en utilisant un logiciel de codage par blocs tel que Scratch.

Je choisis mon premier personnage. C'est un chat.



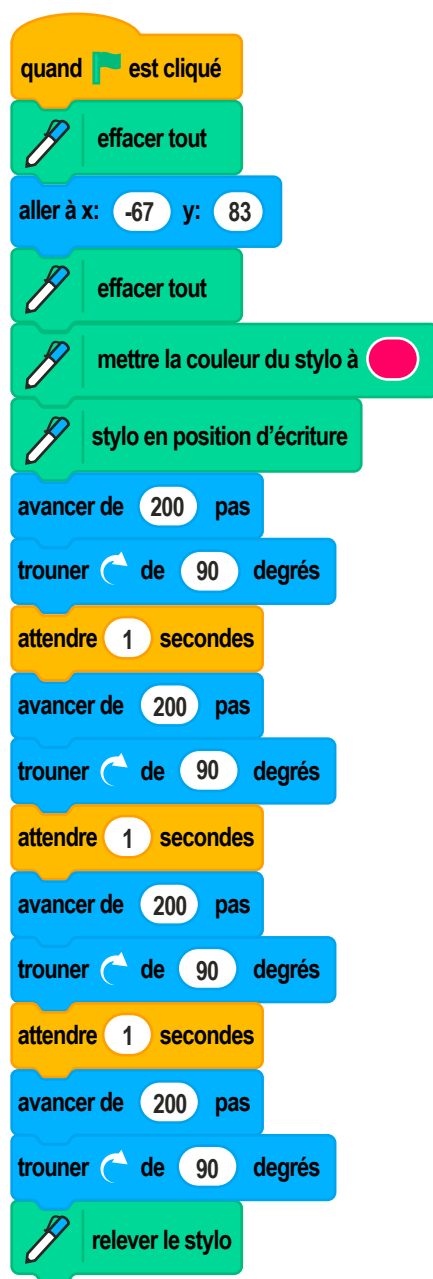
Je modifie le code suivant :



Afin de ralentir le traçage du carré, j'ajoute le bloc de contrôle suivant :



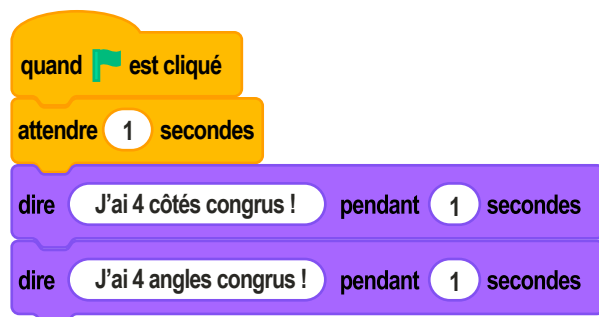
J'obtiens le code suivant :



Je choisis mon deuxième personnage. Je la nomme Gabriela.



Je veux qu'elle dise les propriétés du carré pendant que le chat trace le carré.
J'ajoute le code suivant :



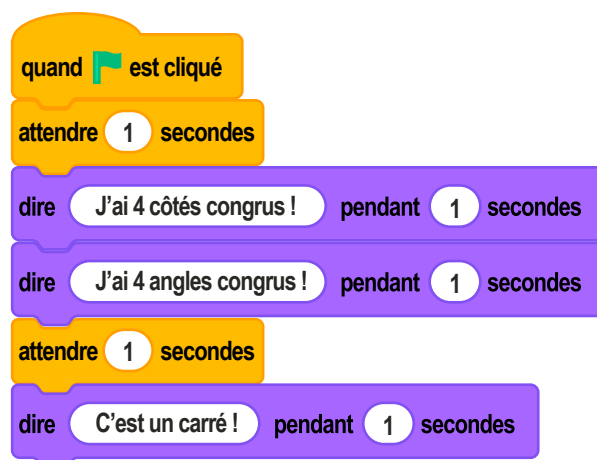
Je veux que les deux personnages disent « C'est un carré ! » en même temps.
J'ajoute le bloc d'apparence suivant aux codes pour le chat et pour Gabriela :



Voici mon code modifié qui a maintenant des événements simultanés.



Voici le code pour Gabriela :



Voici le code pour mon chat :

