

### Deux piles de cartes

#### Mise en situation

Un jeu de société comprend deux piles de cartes différentes. Dans la première pile, il y a un carré, un cercle, un triangle, un losange et un pentagone. Dans la seconde pile, il y a un écureuil, un oiseau, un poisson et un chien. David tire une carte de chaque pile.

#### Première pile



#### Seconde pile



Voici trois événements qui peuvent se produire. Lequel est le plus probable?

- un quadrilatère et un animal à deux pattes
- une figure sans côtés et un animal sans pattes
- un polygone et un animal à quatre pattes