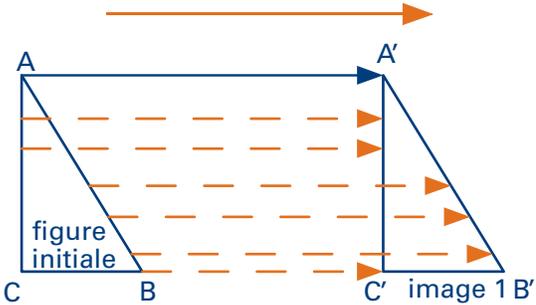
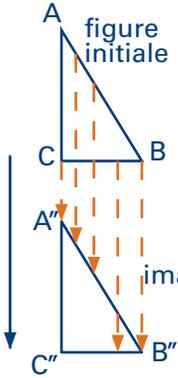
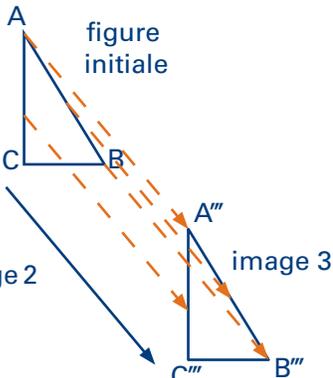
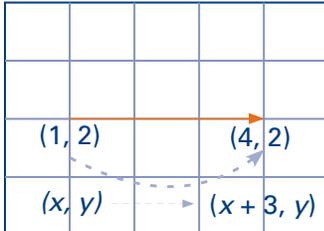
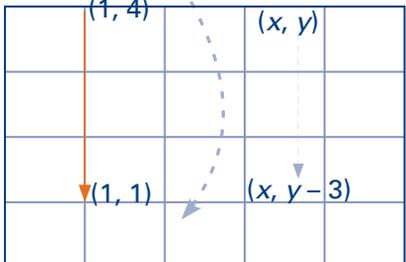


► Projeter le transparent **Translations**. Lire et discuter des éléments clés d'une translation avec les élèves.

Explications...	Sur le transparent...
<p>► Sur un transparent vierge, copier la flèche qui décrit la première translation.</p> <p>► Déplacer cette flèche en suivant le contour de la figure initiale. Faire observer aux élèves que chaque point de la figure initiale correspond à un point de l'image 1.</p> <p>► Répéter cette démonstration avec les deux autres images.</p> <p>► Faire ressortir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • qu'une translation est un glissement. Elle a une direction et une distance; • qu'une flèche peut représenter une translation en tenant compte de la distance et de la direction; • qu'une figure qui subit une translation conserve ses dimensions, sa forme et son orientation; • que l'on peut représenter une translation avec des mots, avec une flèche et avec des symboles. <p>► Présenter des exemples de mots et de symboles sur le transparent pour représenter des translations. Exemples :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour représenter 3 unités vers la droite, on peut écrire 3D. On peut aussi remarquer que la valeur de x est toujours 3 de plus et que la valeur de y ne change pas. Alors, on peut représenter cette translation avec les symboles $(x + y) \rightarrow (x + 3, y)$. • Pour représenter 3 unités vers le bas, on peut écrire 3B. On peut aussi remarquer que la valeur de x ne change pas et que la valeur de y est toujours 3 de moins. Alors, on peut représenter cette translation avec les symboles $(x + y) \rightarrow (x, y - 3)$. • Pour une translation oblique, on peut tracer des lignes sous celle-ci pour former un triangle rectangle. On distingue alors plus clairement le déplacement. • On peut écrire 2D, 3B. On peut aussi remarquer que la valeur de x est toujours 2 de plus et que la valeur de y est toujours 3 de moins. Alors, on peut représenter cette translation avec les symboles $(x + y) \rightarrow (x + 2, y - 3)$. 	 <p>figure initiale image 1 B'</p>  <p>figure initiale image 2</p>  <p>figure initiale image 3</p> <p>3D</p>  <p>3B</p>  <p>2D, 3B</p> 