

## Activité 5

### Jeu des 6 égalités - Règles du jeu

Le but du jeu est d'être la première ou le premier à remplir son plateau de jeu en créant des égalités.

#### Matériel requis

- ✓ crayons-feutres
- ✓ feuille **Jeu des 6 égalités - Plateau de jeu** (une copie par élève)
- ✓ jeux de cartes des as aux 9 et les deux jokers

#### Nombre de joueurs ou de joueuses

L'ensemble du groupe-classe

#### Déroulement

- ▶ Chaque élève place son plateau de jeu devant elle ou lui.
- ▶ La meneuse ou le meneur de jeu (p. ex., l'enseignant ou l'enseignante) tire une carte du paquet et la montre au groupe-classe.

Note : as = 1, joker = valeur au choix

- ▶ Chaque élève écrit le nombre, le cas échéant, dans une des cases de son plateau de jeu dans le but de créer une égalité. S'il lui est impossible d'écrire le nombre tiré dans une des cases de son plateau de jeu, alors l'élève passe son tour.

Note : Une fois qu'un nombre est écrit, on ne peut pas l'effacer ni le changer de place.

- ▶ Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un ou une élève remplisse son plateau de jeu.
- ▶ La première ou le premier élève à remplir correctement son plateau de jeu gagne la partie.

Jeu des 6 égalités - Plateau de jeu

$$\underline{\quad}0 + \underline{\quad}0 = 100$$

$$\underline{\quad}5 + \underline{\quad}5 = 100$$

$$\underline{\quad}0 + \underline{\quad}0 = 50$$

$$\underline{\quad}5 + \underline{\quad}5 = 50$$

$$\underline{\quad}5 + \underline{\quad}5 - \underline{\quad}0 = 40$$