



# La chambre de mes rêves!

ISOMETRIC  
Floor Plan



# Directives et étapes à suivre

Voici un tableau afin de te guider dans ton prochain projet. Il se peut que tu prennes plus de temps lors de certaines étapes. Ceci dépend d'à quel point tu t'investis dans le projet.

Journée	Concepts	Étapes
1	Aire Périmètre Multiplication	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Survole le projet</li><li>○ Fais ton remue-méninges</li><li>○ Choisis la grandeur de ta chambre et décide des endroits où tu mettras la porte et les fenêtres</li><li>○ Prépare ton plan sur le papier quadrillé</li><li>○ Calcule l'aire et le périmètre de ta chambre de rêve</li></ul>
2	Aire Périmètre Addition Multiplication	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Choisis des meubles pour ta chambre</li><li>○ Utilise la feuille « Les meubles de ta chambre à coucher » pour noter les meubles, leur dimension, la superficie et le périmètre de chaque article</li><li>○ Dessine les meubles sur ton plan (papier quadrillé)</li></ul>
3	Aire Multiplication Division	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Choisis entre la tapisserie et la peinture pour recouvrir les murs de ta chambre</li><li>○ Calcule l'aire de tes murs</li><li>○ Détermine la quantité de peinture ou de tapisserie dont tu auras besoin</li><li>○ Calcule combien coûtera ta tapisserie ou ta peinture</li></ul>
4	Aire Multiplication Division	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Choisis le type de plancher que tu aimerais utiliser</li><li>○ Calcule la quantité de matériel dont tu auras besoin</li><li>○ Calcule combien coûtera ton plancher</li></ul>

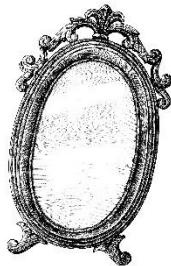
5	Littératie financière Organisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Remplis la feuille intitulée « Les dépenses » pour trouver le coût des articles que tu veux dans ta chambre</li> <li>○ Utilise des ressources pour trouver le coût des articles</li> <li>○ Indique le coût de tous les articles sur la feuille « Les dépenses » et note le total accumulé</li> <li>○ Ajoute les coûts du plancher et des murs des jours précédents à ton total</li> </ul>
---	---------------------------------------	--

## **Pour aller plus loin...**

- Tu peux créer ta chambre de rêve dans Minecraft ou en 3 dimensions.

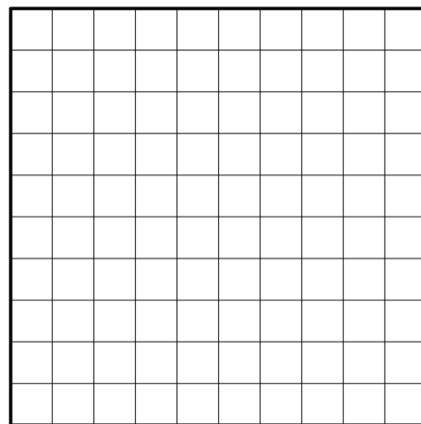
## **La chambre de mes rêves – Remue-méninges**

Écris ou dessine les meubles ou les choses que tu aimerais avoir dans la chambre de tes rêves.



# **Les dimensions et les caractéristiques de ma chambre à coucher**

1. Choisis la grandeur de ta chambre à coucher. L'échelle sera la suivante : 1 carré  $\triangle$  25 cm ou 0,25 m.
2. Le périmètre de ma chambre est : \_\_\_\_\_.
3. L'aire de ma chambre est : \_\_\_\_\_.
4. Dessine les murs de ta chambre sur le papier quadrillé. Dessine les murs de ta chambre sur ton papier millimétré. N'oublie pas qu'un pied équivaut à un carré sur la grille.



5. Une porte mesure environ 100 cm de large. Choisis l'endroit où tu mettras la porte de ta chambre. Dessine-la sur le plan de ta chambre en utilisant le symbole de la porte.



6. Une fenêtre mesure également environ 100 cm de large. Choisis combien de fenêtres tu ajouteras à ta chambre et dessine-les sur ton plan à l'aide du symbole des fenêtres.



# Les meubles dans ta chambre à coucher

Il existe différentes grandeurs pour les lits, les commodes et les tables de nuit. Pour chaque meuble, choisis la grandeur de ceux-ci et ajoute-les sur ta page de dimensions. Détermine le périmètre et l'aire de chaque meuble afin de t'assurer que tu auras suffisamment de place dans ta chambre. Ajoute les meubles sur ton plan (papier quadrillé). N'oublie pas que 1 carré = ??? sur le plan de ta chambre.

**Lit :**



Grandeur	Longueur	Largeur
Simple	175 cm	100 cm
Double	175 cm	125 cm
Queen	200 cm	150 cm
King	225 cm	175 cm

**Commode :**



Grandeur	Longueur	Largeur
Petite	100 cm	50 cm
Moyenne	100 cm	75 cm
Grosse	125 cm	75 cm

**Table de nuit :**



Grandeur	Longueur	Largeur
Petite	50 cm	50 cm
Moyenne	75 cm	50 cm
Grosse	75 cm	75 cm

## D'autres meubles pour ta chambre

Tu peux ajouter d'autres meubles à ta chambre. Ceci est facultatif. Il existe différentes grandeurs pour les bibliothèques, les bureaux, les chaises et les divans. Pour chaque meuble que tu choisis d'ajouter, détermine la grandeur de ceux-ci et ajoute-les sur ta page de dimensions. Détermine le périmètre et l'aire de chaque meuble afin de t'assurer que tu auras suffisamment de place dans ta chambre. Ajoute les meubles sur ton plan (papier quadrillé). N'oublie pas que 1 carré = ??? sur le plan de ta chambre.

### Bibliothèque :



Grandeur	Longueur	Largeur
Petite	100 cm	25 cm
Grosse	150 cm	50 cm

### Bureau :



Grandeur	Longueur	Largeur
Petit	75 cm	50 cm
Moyen	100 cm	50 cm
Gros	150 cm	50 cm

### Chaise ou divan :

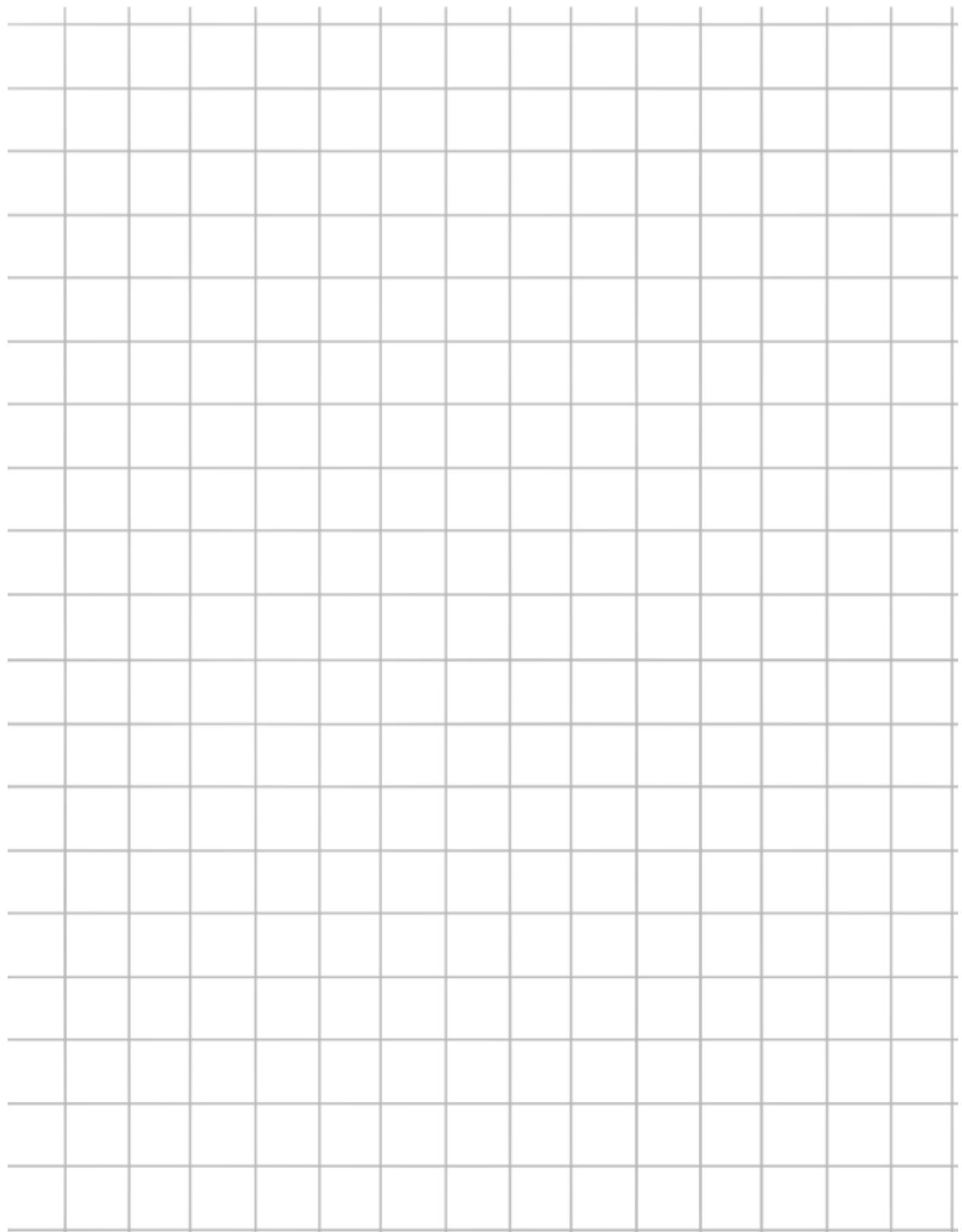


Grandeur	Longueur	Largeur
Petit	100 cm	100 cm
Moyen	150 cm	100 cm
Gros	200 cm	100 cm

Si tu veux ajouter des meubles qui ne sont pas mentionnés, il sera important que tu mesures ou recherches les dimensions de ceux-ci.

## **Dimensions des meubles**

Pour chaque meuble que tu mets dans ta chambre, insère-le dans le tableau en incluant ses dimensions, le périmètre et l'aire.



## Réflexion mathématique

1. De quelle partie de ton projet es-tu le plus fier ou la plus fière jusqu'à présent? Pourquoi?
  2. As-tu inclus des meubles dans la chambre tes rêves que tu n'as pas présentement dans ta chambre? Qu'est-ce qui t'a poussé à choisir cet article (ces articles)?
  3. As-tu demandé de l'aide ou des suggestions à quelqu'un pendant ton travail jusqu'à présent? Explique.

# Les murs de ta chambre à coucher

À quoi ressembleront les murs de ta chambre? Est-ce que tu vas les peindre ou mettre de la tapisserie? Lorsque tu feras l'achat de la peinture ou la tapisserie, tu devras calculer la surface totale des quatre murs. La hauteur de tes murs sera de 250 cm.

**Peinture**



**Tapisserie**



**1 pot  
50 \$**

**35 m<sup>2</sup> de superficie**

**1 rouleau  
40 \$**

**6 m<sup>2</sup> de superficie**

## Les murs :

Mur 1 = longueur \_\_\_\_\_ X largeur \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_ m<sup>2</sup> de superficie

Mur 2 = longueur \_\_\_\_\_ X largeur \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_ m<sup>2</sup> de superficie

Mur 3 = longueur \_\_\_\_\_ X largeur \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_ m<sup>2</sup> de superficie

Mur 4 = longueur \_\_\_\_\_ X largeur \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_ m<sup>2</sup> de superficie

L'aire totale des murs = \_\_\_\_\_

Peinture ou tapisserie                      Nombre de pot de peinture ou de rouleau de tapisserie nécessaire = \_\_\_\_\_

Le montant total pour couvrir les murs = nombre de pot ou de rouleau X \_\_\_\_\_ \$

# **Les planchers de ta chambre à coucher**

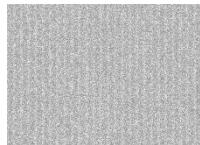
Quel type de matériel utiliseras-tu pour recouvrir le plancher de ta chambre de rêve? Lorsque tu achèteras le matériel pour recouvrir ton plancher, tu devras calculer la superficie du sol.

**Bois**



**60 \$ par m<sup>2</sup>**

**Tapis simple**



**20 \$ par m<sup>2</sup>**

**Tapis avec motifs**



**40 \$ par m<sup>2</sup>**

## **Le plancher :**

Dimensions de la chambre = longueur \_\_\_\_\_ X largeur \_\_\_\_\_.

Plancher en bois, tapis simple ou tapis avec motifs.

Le coût du plancher par \_\_\_\_\_ par m<sup>2</sup>.

Le montant total pour couvrir les murs = \_\_\_\_\_ \$ X le total de m<sup>2</sup>.

# Les dépenses

Pour chaque meuble que tu mets dans ta chambre, indique-le dans le tableau. Fais une recherche afin de trouver les prix de tes articles. Inclue le prix et fais les calculs nécessaires. Il y a deux exemples dans le tableau pour te guider.

## Réflexion mathématique

1. Combien d'argent as-tu dépensé pour créer la chambre de tes rêves? Souhaites-tu dépenser autant pour créer ta chambre dans la vraie vie? Pourquoi ou pourquoi pas?
  2. Quelle partie du projet jusqu'à présent a été la plus difficile? Pourquoi?
  3. Dessine un échantillon de la peinture ou de la tapisserie que tu as choisi ainsi que ton plancher.