

Construction de fractions – Règles du jeu

Le but du jeu est d'obtenir les plus grandes fractions.

Matériel requis

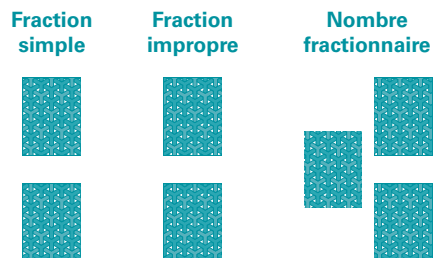
- ✓ paquet de cartes à jouer comprenant les cartes des as aux 10 seulement

Nombre de joueurs et de joueuses

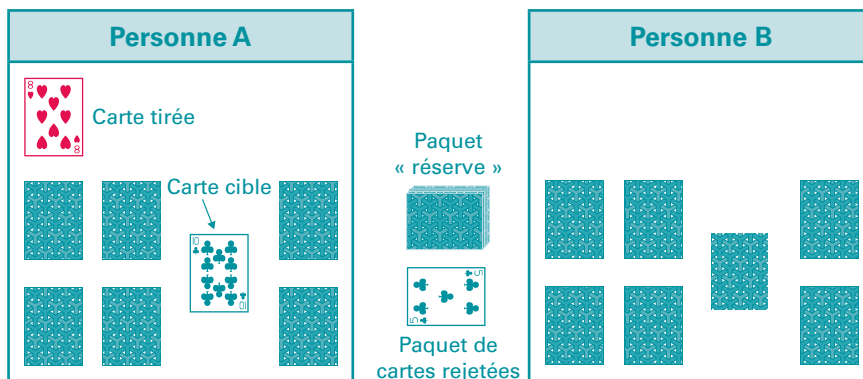
2

Déroulement

- On dépose, sur la table, les cartes à jouer, face vers le bas, dans un paquet (ce sera le paquet « réserve »). On tourne une carte et on la dépose à côté du paquet « réserve », face vers le haut. Cette carte formera le paquet de cartes rejetées.
- Chaque personne tire sept cartes du paquet « réserve », sans les regarder, et les place, face vers le bas, sur la table devant elle, en vue de former une fraction simple, une fraction impropre et un nombre fractionnaire.



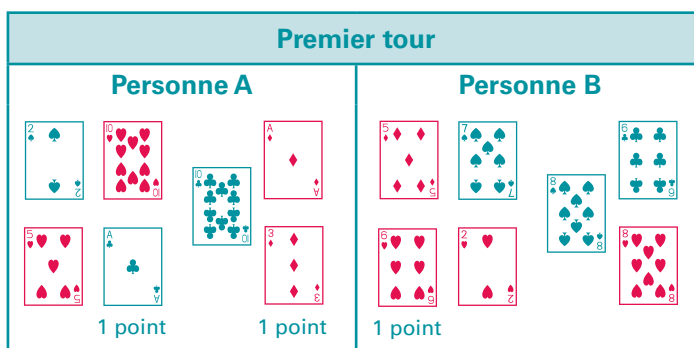
- À tour de rôle, chaque personne :
 - tire une carte du paquet « réserve » et la regarde;
 - choisit une carte cible (carte parmi les 7 cartes de fractions) et la retourne;
 - conserve la carte cible ou l'échange contre la carte tirée;
 - dépose la carte rejetée sur le paquet de cartes rejetées, face vers le haut.



La personne A rejette la carte tirée, car elle est moins avantageuse que la carte cible.

Note : Une fois le choix terminé, la carte ne peut plus être changée.

- Les joueurs et les joueuses poursuivent le jeu de la même façon jusqu'à ce que toutes les cartes soient retournées.
- Les joueurs et les joueuses comparent leurs fractions, une à une.
- La personne qui a formé la plus grande fraction, dans chacune des catégories, marque un point.



Note : Pour marquer un point :

- la fraction simple doit avoir un plus petit numérateur que le dénominateur;
- la fraction impropre doit avoir un plus grand numérateur;
- le nombre fractionnaire doit être composé d'un nombre entier et d'une fraction simple.

Si les fractions sont équivalentes, personne ne marque de point.

- On reprend le jeu deux autres fois.
- La personne qui a marqué le plus de points après trois tours gagne la partie.