

## Des suites et des tables de valeurs

(exemple à la page 2)

1. Choisis une suite non numérique grâce [à ce site](#).

2. Remplis la table des valeurs.

Numéro de la figure	1	2	3	4	5	6
Nombre d'éléments						



Décris ce qui se produit d'une figure à l'autre

3. Décris la figure 0 : \_\_\_\_\_

4. Écris la règle en utilisant des symboles (lettres)

=

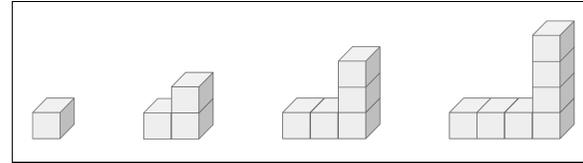
\_\_\_\_\_

5. Décris la 100e figure et calcule sa valeur.

## Des suites et des tables de valeurs

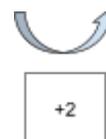
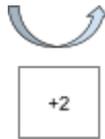
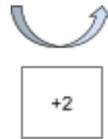
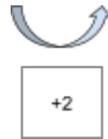
1. Choisis une suite non numérique grâce [à ce site](#).

2. Remplis la table des valeurs.



Numéro de la figure	1	2	3	4	5	6
Nombre d'éléments	1	3	5	7	9	11

Décris ce qui se produit d'une figure à l'autre

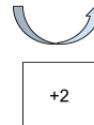
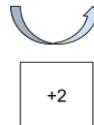
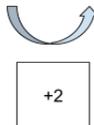
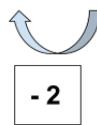


3. Décris la figure 0 :

Numéro de la figure	0	1	2	3	4	5	6
Nombre d'éléments	-1	1	3	5	7	9	11

figure 0 = -1

|



4. Écris la règle en utilisant des symboles (lettres) :

a. C est le nombre de cubes

b. N est le numéro de la figure

$$C = n + 2$$

5. Décris la 100e figure :

$$C = 100 + 2$$

$$C = 102$$