

Des facteurs à la carte – Règles du jeu

Le but du jeu est de déterminer, dans une grille, des produits de 1 à 144.

Matériel requis

- ✓ feuille **Des facteurs à la carte – Plateau de jeu**
- ✓ cartes à jouer
- ✓ 20 pions de deux couleurs différentes, soit 10 pions de la même couleur par personne

Nombre de joueurs et de joueuses

2

Déroulement

- On dépose les cartes à jouer dans un paquet, face vers le bas. 

- À tour de rôle, chaque personne :

a) tire deux cartes;



b) multiplie les nombres obtenus;

$$4 \times 7 = 28$$

c) dépose un pion sur la case du plateau de jeu qui correspond au produit des deux nombres.

Notes : L'as représente le nombre 1.
 Le valet représente le nombre 11.
 La dame représente le nombre 12.
 Le roi et le joker prennent une valeur au choix.

- Si une personne tire un joker, elle peut enlever **tous** les pions qui se trouvent dans une **rangée** ou dans une **colonne** de son choix sur le plateau de jeu. Elle poursuit ensuite son tour en donnant une valeur au joker.

- S'il y a déjà un pion dans une case, on enlève le pion de l'adversaire et on le remplace par le sien. Si c'est déjà son pion, on passe son tour.

- On met les cartes utilisées dans une pile à part. 

- Lorsqu'il n'y a plus de cartes à tirer, on brasse les cartes utilisées et on les utilise pour poursuivre le jeu. 

- La première personne qui place ses 10 pions sur le plateau de jeu gagne.