

David tire des cartes

1. Construis un diagramme en arbre.
2. Écris tous les résultats possibles.
3. Coche les résultats favorables pour chaque événement.

	Résultats possibles	Résultats favorables		
		Quadrilatère et animal à 2 pattes	Figure sans côtés et animal sans pattes	Polygone et animal à 4 pattes

4. Réponds aux questions suivantes.

a) Combien y a-t-il de résultats possibles?

b) Quelle est la probabilité de tirer un quadrilatère et un animal à deux pattes? Exprime cette probabilité sous forme de fraction et de pourcentage.

c) Quelle est la probabilité de tirer une figure sans côtés et un animal sans pattes? Exprime cette probabilité sous forme de fraction et de pourcentage.

d) Quelle est la probabilité de tirer un polygone et un animal à quatre pattes? Exprime cette probabilité sous forme de fraction et de pourcentage.

e) Lequel de ces événements est le plus probable? Pourquoi?